SOCKETS EN ARQUITECTURA CLIENTE-SERVIDOR

Flujo de comunicación

Servidor: crea sockets y se conecta al servidor

Cliente:

Intercambio:

Que son los streams? Son secuencias de datos que fluyen entre procesos a través de sockets, esto permite que la comunicación sea continua entre el cliente y el servidor

Input stream: cuando el flujo de datos es de entrada

Output stream: cuando el flujo de datos es de salida

Métodos http principales: GET, POST, PUT(para actualizer recursos) DELETE

Exiten diferentes tipos de códigos de estados:

2xx éxito(200 ok)

, 3xxredireccion(301 moved)

4xxerror cliente(404 not found)

5xx error servidor (500 server error)

API:interfas

REST:es una arquitectura

URI: consultar recursos

La api puede devolver formatos (json)

Consultar toda la teoría de las clases

ORM: hacer consultas sql sin tener que escribir toda una string de código sql